

24-SEKUNDERSREGELEN: §31 OG §11.

START:

1. **HOPPBALL:** KLOKKA STARTES NÅR EN SPILLER FÅR KONTROLL OVER BALLEEN PÅ BANEN ETTER AT DEN ER LOVLIG BERØRT I HOPPBALLEEN.
2. **INNKA**ST: KLOKKA STARTES NÅR EN SPILLER INNE PÅ BANEN FÅR KONTROLL.
3. **ETTER SCORING:** KLOKKA STARTES NÅR SPILLER INNE PÅ BANEN FÅR KONTROLL ETTER INNKAST FRA BAK ENDELINJA. (NB! TRYKK PÅ **STOPP** I DET BALLEEN TREFFER RINGEN/GÅR I KURVEN. TRYKK **RESET/START** FØRST NÅR EN SPILLER FÅR KONTROLL INNE PÅ BANEN ETTER INNKASTET.
IKKE MED EN GANG ETTER AT DEN HAR PASSERT NETTET OG BLITT FANGET AV DE SOM SKAL SETTE DEN I SPILL).
4. **ETTER STRAFFEKAST:** DERSOM VELLYKKET STRAFFEKAST, SE PKT. 3. DERSOM SISTE STRAFFEKAST BOMMER, MEN TREFFER RINGEN, STARTES KLOKKA NÅR EN SPILLER FÅR KONTROLL PÅ BALLEEN.
5. **VINNE BALLEEN FRA DET ANDRE LAGET:** KLOKKA STOPPES OG STARTES PÅ NYTT NÅR ET LAG FÅR KONTROLL OVER BALLEEN PÅ BANEN ETTER AT DET ANDRE LAGET HAR HATT DET. (NÅR ET LAG VINNER BALLEEN FRA DET ANDRE LAGET OG HAR ETABLERT LAGKONTROLL PÅ DEN).

KONTROLL:

1. ET LAG HAR **IKKE** KONTROLL OVER BALLEEN SELV OM DE HAR SLÅTT DEN BORT FRA MOTSTANDER SOM DRIBLER.
2. ET LAG HAR **IKKE** KONTROLL OVER BALLEEN SELV OM DE HAR BRUTT EN PASNING.
3. KONTROLL HAR ET LAG NÅR EN AV DERES SPILLERE HAR BALLEEN I FAST GREP MED EN ELLER TO HENDER, ELLER DRIBLER, ELLER SENTRER DEN, INNEN LAGET.

STOPP:

1. KLOKKA SKAL **STOPPES** OG NULLSTILLES NÅR DOMMEREN BLÅSER I FLØYTA FOR FOUL OG OVERTREDELSER MED FØLGENDE UNNTAK:
KLOKKA SKAL **IKKE** NULLSTILLES, MEN FORTSETTE NEDTELLINGEN DERSOM:
 1. DET **SAMME LAGET** SKAL HA BALLEEN TIL INNKA
ST ETTER AT BALLEEN HAR GÅTT UT OVER SIDELINJA.
 2. DET BLÅSES FOR **DOMMERTIME-OUT TIL FORDEL** FOR DET LAGET SOM HADDE KONTROLL PÅ BALLEEN.
 3. VED **DOBBELFOUL** DER DET LAGET SOM **HADDE KONTROLL** SKAL FORTSETTE MED INNKA
ST FRA SIDELINJA.
2. KLOKKA SKAL STOPPES, NULLSTILLES OG STARTES PÅ NYTT NÅR DET ANDRE LAGET VINNER KONTROLL OVER BALLEEN INNE PÅ BANEN .
3. KLOKKA SKAL STOPPES OG NULLSTILLES NÅR BALLEEN TREFFER RINGEN ELLER GÅR I KURVEN OG MÅL GJØRES (**NY**).
 - ?? KLOKKA SKAL **IKKE** NULLSTILLES SELV OM EN FORSVARER ER I BERØRING MED BALLEEN UNDER ET SKUDDFORSØK.
 - ?? KLOKKA SKAL **IKKE** STOPPES HVIS BALLEEN BARE TREFFER PLATA (ELLER BOMMER TOTALT) I ET SKUDDFORSØK. DEN SKAL DA GÅ VIDERE OG STOPPES IKKE FØR NOE AV DET OVERSTÅENDE INNTREFFER.
 - ?? DERSOM 24-SEKUNDERSSSIGNALET LYDER NÅR BALLEEN ER PÅ VEI MOT KURVEN, SKAL IKKE KAMPURET STANSES FØR DOMMERNE BLÅSER FOR EN EVENTUELL OVERTREDELSE.

